



MINI-SQUARE

Flamingo-Fangen

In diesem witzigen Fangspiel geht es nicht nur um Geschwindigkeit, sondern auch um die richtige Balance.

Dauer: je nach Lust, Ausdauer und Länge des Atems

Teilnehmer*innenzahl: je mehr Minis, desto mehr Bewegung kommt ins Spiel

Alter: ab 9 Jahren

Benötigtes Material: nichts

Ablauf:

- Ein Mini ist der*die Fänger*in. Seine*ihre Aufgabe ist es, jemanden abzuschlagen. Ist er*sie erfolgreich, wird die andere Person zum*zur neuen Fänger*in.
- Die anderen Minis haben nun zwei Möglichkeiten, nicht gefangen zu werden:
 - Entweder sie laufen vor dem*der Fänger*in weg
 - oder sie gehen in die „Flamingo-Position“.
Die sieht folgendermaßen aus: Im Stehen wird ein Knie Richtung Nase gezogen und der entsprechende Arm wird unter dem Oberschenkel hindurch gesteckt bis die dazugehörige Hand die Nase packt.
Wer in dieser Position verharrt, darf nicht gefangen werden.

Autor: Eine Methode der Fachstelle Minis Freiburg, www.mehr-als-messdiener.de

Freiburg

