



# MINI-SQUARE

## Reizleitungsspiel

Bei diesem Spiel geht es darum, so schnell wie möglich zu reagieren.

### Du brauchst:

- eine Plastikflasche
- eine Münze

### So geht`s:

Zunächst bildest du zwei Teams. Diese Teams setzen sich - Rücken an Rücken mit dem anderen Team - in eine Reihe nebeneinander und geben jeweils ihren Sitznachbarn die Hand. 2-3 Meter vom hinteren Ende entfernt stellst du die Flasche auf.

Du begibst dich ans vordere Ende und drehst die Münze. Fällt dabei Zahl, passiert nichts. Fällt aber Kopf, dann muss die am vorderen Ende sitzende Person den Impuls durch drücken der Hand des Nebensitzers weitergeben. Wenn der Impuls dann am Ende der Kette angekommen ist, muss die Person losrennen und sich die Flasche schnappen.

Die Gruppe die sich die Flasche geschnappt hat, darf dann aufrücken; d.h. dass die Person, der dies gelungen ist, ans vordere Ende der Reihe geht und alle anderen einen Platz aufrücken.

Wenn eine Gruppe einen Fehler macht, d.h. bei Zahl die Flasche schnappt, darf die andere Gruppe aufrücken.

Das Spiel dauert so lange, bis eine Gruppe eine von dir festgelegte Zahl an Durchläufen geschafft hat.

### Rottenburg-Stuttgart

