



MINI-SQUARE

Online-Spiele

Hier findest du einige Vorschläge mit Online-Spielen, die du mit deinen Minis spielen kannst. Ausgesucht vom AK Party für die Diözesanversammlung im Herbst 2020

Stadt, Land, Fluss

<https://stadtlandflussonline.net/new-game.xhtml>

Allen bekannt, wir haben den Klassiker in einer Online-Version für euch. Sobald der erste fertig ist, bewertet ihr gegenseitig, ob die Antworten der anderen zählen oder nicht.

Die Spielleitung muss ein neues Spiel beginnen. Dabei kann sie die Kategorien, die Anzahl der Mitspieler und Runden einstellen. Anschließend kann sie die anderen über den Link zum Spiel einladen

Skribble.io

<https://skribbl.io/>

Immer ein Spieler zeichnet einen Begriff, den die anderen Spieler erraten müssen (im Chat schreiben). Wenn der richtige Begriff geschrieben wurde, haben die restlichen Teilnehmer noch einen kurzen Augenblick Zeit, diesen auch zu finden. Sie bekommen dafür aber weniger Punkte.

Auch hier: ein Spieler muss eine Runde erstellen und die anderen dann per Link einladen.

Cards against humanity

<https://azala.info/static/index.html>

Ein Spiel mit viel schwarzem Humor und voller Witze. Spielziel ist das Füllen von Lücken in Aussagen (oder das Beantworten von Fragen) mit möglichst humoristischen Antworten.

- Empfohlene Mindestspielerzahl beträgt vier.
- Es gibt weiße und schwarze Karten: schwarze mit Lückentext/Frage und weiße mit Antwortmöglichkeiten
- Jeder Spieler erhält zehn weiße Karten.
- In jede Runde gibt es eine*n Rundenleiter*in (rotiert online automatisch).
- Der*die Rundenleiter*in nimmt selbst an der aktuellen Spielrunde nicht teil.
- Er*Sie liest den angezeigten Lückentext vor. Der Lückentext kann auch in Form einer Frage vorliegen, bei der die Antwort ergänzt werden muss.
- Jede*r Spieler*in, außer der Rundenleitung, wählt eine weiße Karte aus seinem Vorrat, deren Inhalt seiner*ihrer Meinung nach am Besten zum Lückentext bzw. der Frage passt, und legt sie verdeckt in die Mitte.
- Nachdem alle Spieler eine Karte gelegt haben, liest die Leitung die Begriffe oder Phrasen vor.

- Anschließend wählt sie diejenige Karte, die ihrer Meinung nach am Besten zum ursprünglich von ihr vorgelesenen Lückentext bzw. zur vorgelesenen Frage passt.
- Der*Diejenige, der*die diese Karte abgelegt hatte, erhält einen Punkt.
- Gewonnen hat der*diejenige, der*die am Ende die meisten Karten hat.

Auch hier muss eine Person ein Spiel anlegen und kann die anderen dann per Link dazu einladen.

Codenames

<https://codenames.game/> die neue Variante

<https://www.horsepaste.com/> die alte Variante

Es spielen zwei Teams gegeneinander Rot gegen Blau. Jedes Team ernennt eine*n Geheimdienstchef*in. Diese*r darf seine*ihre Ansicht auf die Spymaster-Ansicht (unten rechts) umstellen. Es beginnt nun der*die Spymaster*in des Teams, das 9 Begriffe aufzudecken hat (Spielstandsanzeige oben links).

Ziel jeden Teams ist, durch die Hinweise des*der Spymasters*in die eigenen 9 oder 8 Wörter (Agenten) zu erkennen und aufzudecken/anzuklicken. Doch Vorsicht. Ein Feld ist ein Attentäter (schwarz markiert).

Der*die Spymaster*in darf nun in jeder Runde seinem*ihrem Team einen Hinweis in folgender Form geben: Kategorie, zu der die aufzudeckenden Wörter passen (ein Wort) und eine Anzahl der dazu passenden Wörter. Das Team darf nun raten. Erraten sie ein Wort aus ihrem Team, dürfen sie weiterraten. Erraten sie ein unbeteiligtes Wort oder eins vom anderen Team, so ist das andere Team an der Reihe. Erraten sie den Attentäter, haben sie das Spiel sofort verloren.

Welches Team jeweils an der Reihe ist, ist oberhalb des Spielfelds zu erkennen.

Talk-Box

Die Talk Box liefert viele Anreize für Diskussionen über verschiedenste Aussagen. Ideal um ins Gespräch zu kommen. Wer eine Talk-Box zuhause hat, kann immer eine Karte vorlesen oder in die Kamera halten, sodass alle anderen mitdiskutieren können.

Among Us

Kostenlose Smartphone-App

Maximal 10 Spieler können in gemeinsamer Lobby spielen. Die Spieler*innen sind in einem Raumschiff und müssen verschiedene Aufgaben lösen. Darunter sind 1-3 Impostor, die die übrigen Spieler*innen umbringen wollen, um zu gewinnen. Dazu können sie die Mitspieler*innen auch sabotieren. Die Mitspieler*innen müssen herausfinden, wer die Impostor sind und diese rauswählen oder schnell genug ihre Aufgaben erledigen, um zu gewinnen.

Diese Spiele wurden zusammengestellt von: AK Party, Diözesanversammlung der Minis, Herbst 2020, Philipp, Markus, Klara, Luca

Rottenburg-Stuttgart

