



MINI-SQUARE

Feuer, Wasser, Sturm, Eis

Bei diesem Spiel geht es um Geschick und Schnelligkeit; wer zuletzt übrig bleibt, gewinnt.

So geht's:

Die Gruppe läuft im Kreis, solange bis du einen Befehl gibst.
Du hast 4 Möglichkeiten:

1. Eis => alle erstarren augenblicklich
2. Feuer => alle begeben sich in eine Ecke des Raumes
3. Wasser => alle versuchen eine erhöhte Plattform zu erreichen, z.B. einen Stuhl
4. Sturm => alle legen sich auf den Boden

Die Person, die in der jeweiligen Runde am langsamsten war, scheidet aus.

Das Spiel dauert solange, bis nur noch eine Person übrig ist.

Rottenburg-Stuttgart

