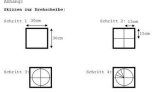




# MINI-SQUARE

## Riesentwister



### Bastelspaß und Bewegung für Groß und Klein!

Dauer: 2 Stunden

Teilnehmerzahl: 3-15

Alter: ab 6 Jahren

### Benötigtes Material:

- weiße Tücher (mindestens 2 x 2 Meter)
- Pinsel
- Plakatfarbe: rot, blau, grün und gelb
- Pappkarton
- Gefäße (z.B. leere Joghurtbecher),
- Musterklammer groß
- dicker Filzstift (Edding)
- Zirkel
- Etwas zum Abdecken der Arbeitsfläche (z.B. Folie oder Zeitungspapier)
- Schere
- Lineal

### Vorbereitung:

- Fülle die Farben in die Gefäße um.
- Lege den Untergrund mit Zeitungen aus.
- Breite den weißen Stoff, der später das Spielfeld sein wird, auf den Zeitungen aus.
- Bastle die Schablone: Male mit dem Zirkel einen Kreis (Durchmesser 20 cm) auf ein Stück Pappe und schneide es aus.

### Ablauf:

Erstellung des Spielfeldes:

- Zeichnet Kreise auf den weißen Stoff. Ob diese in Reihe oder kreuz und quer angeordnet sind, ist egal. Benutzt hierzu die Schablone und den dicken Filzstift.
- Malt die Kreise mit Farben aus. Achtet darauf, dass die verschiedenen Farben sich abwechseln.

## Bau der Drehscheibe (Skizze s. Bild)

- Schneide aus der Pappe ein Quadrat aus (Kantenlänge: 30 cm).
- Ziehe von der Mitte jeder Seite aus zur gegenüberliegenden Seite mit dem Filzstift Linien. So entstehen vier gleichgroße Quadrate.
- Steche den Zirkel in die Mitte des Quadrates und zeichne einen Kreis mit dem Radius 10 cm. Ziehe die Linie mit dem Filzstift nach.
- Durch die Linien, die im Schritt zuvor schon gezogen wurden, wird der Kreis in vier Teile unterteilt. Teile jedes dieser Kreissegmente noch einmal in vier gleichgroße Spalten.
- Male die einzelnen Felder in den verschiedenen Farben aus und schreibe in die Quadrate die Worte „rechte Hand, linke Hand, rechter Fuß, linker Fuß“.
- Zeichne auf ein neues Stück Pappe einen Pfeil (Länge: 12 cm; Breite: 3 cm) und schneide ihn aus.
- Bohre ein Loch in den Pfeil, 3 cm vom Ende entfernt, und bohre ein Loch in die Mitte der Platte.
- Lege den Pfeil auf die Platte und stecke durch beide Löcher die Musterklammer. Biege ihre Enden auf der Rückseite auseinander, der Pfeil sollte sich nun drehen lassen.

## Spielregeln:

- Alle Minis stellen sich am Rand des Spielfeldes auf.
- Die Spielleitung dreht den Pfeil auf der Drehscheibe an und liest laut vor, auf welchem Feld dieser stehen bleibt (z.B. rechte Hand rot).
- Die Minis befolgen diese Anweisung: Sie legen ihre rechte Hand auf ein rotes Feld.
- Die Spielleitung dreht die Scheibe erneut, usw.
- Minis, die den Stand verlieren, scheiden aus.
- Ziel des Spieles ist, als letzter Mini noch auf dem Spielfeld zu stehen.

## Varianten:

Das Spielfeld kann auch mit Straßenkreide direkt auf den Boden gemalt werden.

Eine Methode der Fachstelle Minis Freiburg, [www.mehr-als-messdiener.de](http://www.mehr-als-messdiener.de)

Vorlage ist das Spiel ‚Twister‘ von MB Spiele

## Freiburg

**Mehr**  
**als Messdiener!**  
Minis in der Erzdiözese  
Freiburg